**Описание переменных**

Переменные вводятся в программу для хранения и передачи данных внутри нее. Все переменные, которые предполагается использовать в программе должны, прежде всего, быть определены в разделе описания переменных. Описание переменных начинается со служебного слова VAR, вслед за которым располагается последовательность самих определений переменных.  Определение переменной заключается в указании ее имени ([идентификатора](http://physics2.herzen.spb.ru/library/03/01/pp/TPHelp/alphabet.htm#%D0%98%D0%B4%D0%B5%D0%BD%D1%82%D0%B8%D1%84%D0%B8%D0%BA%D0%B0%D1%82%D0%BE%D1%80%D1%8B%20(%D0%B8%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%B0))) и [типа](http://physics2.herzen.spb.ru/library/03/01/pp/TPHelp/types.htm). Имя и тип разделяются двоеточием. После объявления и описания переменной должен стоять символ ";". Концом блока описания будет начало какого-либо другого блока программы или описание процедур и функций.

**Синтаксис описания переменных:**

**VAR**  
  ИмяПеременной1 : ИмяТипа1;  
  ИмяПеременной2 : ИмяТипа2;  
  . . .  
  ИмяПеременнойN : КонструкцияТипа;

или

**VAR**  
  ИмяПеременной1,  
  ИмяПеременной2,  
  ИмяПеременной3  : ИмяТипа;

Имя типа может быть именем стандартного типа языка или введенного программистом в предшествующем блоке описания типов TYPE.

Однотипные переменные могут перечисляться через запятую перед объявлением их типа.

Примеры описания переменных:

**VAR**  
  X : Real;          { вещественная переменная }  
  i, j, k : Integer; { три целочисленных переменных }  
  T : MyType; { переменная определенного ранее типа MyType }  
  D : 1..10;  { целочисленная переменная ограниченного типа }  
  M : array[1..5] of Byte; { переменная типа "массив" }  
  Data : **RECORD**  
           X, Y : Byte;  
           TextStr : String { переменная тпиа "запись" }  
         **END**;

 Источник: http://physics2.herzen.spb.ru/library/03/01/pp/TPHelp/define.htm